

Engineer/Software Developer (SD-SPH-22)

Τοποθεσία: Κάτω Σχολάρι, Θεσσαλονίκη

Η BETA CAE Systems, ταχύτατα αναπτυσσόμενη, με ισχυρή διεθνή παρουσία και ηγετική θέση στον χώρο του Computer Aided Engineering (CAE), εξελίσσει καινοτόμα εργαλεία τα οποία χρησιμοποιούνται σε μεγάλο εύρος βιομηχανιών (αυτοκινητοβιομηχανία, αεροδιαστημική βιομηχανία, Formula 1, κατασκευές, εμβιομηχανική, αμυντική βιομηχανία κ.α.) με χιλιάδες χρήστες ανά τον κόσμο.

Η συνεχώς αναπτυσσόμενη ομάδα της BETA CAE Systems ψάχνει για ενθουσιώδεις, ταλαντούχους, μελλοντικούς συναδέλφους με πάθος για τον προγραμματισμό, τα μαθηματικά, την αλγοριθμική επίλυση προβλημάτων, τα γραφικά και την ομαδική δουλειά. Οι υποψήφιοι θα ενταχθούν στις ομάδες **Έρευνας και Ανάπτυξης Λογισμικού** (Software Research & Development) και κύρια καθήκοντα τους θα είναι η εξέλιξη και η βελτίωση εργαλείων που χρησιμοποιούν μεθοδολογίες προσομοίωσης ρευστών, Computational Fluid Dynamics (CFD).

Ως software developer μέσα από ομαδική δουλειά και συνεργασία θα αντιμετωπίζεις τις τεχνικές προκλήσεις που δημιουργεί η συνεχώς εξελισσόμενη αγορά του Computer Aided Engineering (CAE). Θα μελετάς καινούργιους αλγόριθμους, θα σχεδιάζεις διεπαφές χρήστη (user interfaces) και θα βελτιώνεις διαδικασίες. Θα χρειαστεί να παίρνεις πρωτοβουλίες και να εξασκείς την κρίση σου ως μηχανικός. Οι καθημερινές δραστηριότητες σου θα περιλαμβάνουν ανάλυση απαιτήσεων, σχεδίαση, υλοποίηση - προγραμματισμό, έλεγχο, δοκιμή, αποσφαλμάτωση και τεκμηρίωση κώδικα σε C/C++ για την δημιουργία νέων εργαλείων και λειτουργιών ή την βελτίωση και εξέλιξη υπαρχόντων. Θα δουλεύεις σε ομάδες έμπειρων μηχανικών-προγραμματιστών, σε δημιουργικό και άνετο περιβάλλον.

Σε όλους τους νέους συνάδελφους προσφέρεται εκπαίδευση στα προγράμματά μας, στις διαδικασίες και στον τρόπο εργασίας μας.

Περιγραφή της θέσης:

- Ανάπτυξη και επέκταση εξειδικευμένων εργαλείων προσομοίωσης ρευστών
- Έρευνα επί δημοσιεύσεων και ανάπτυξη πρωτότυπων αλγορίθμων
- Γλώσσες προγραμματισμού C/C++, CUDA/OpenCL και OpenGL Compute
- Βελτιστοποίηση και υλοποίηση παράλληλων αλγορίθμων επιταχυνόμενων από GPU
- Επίλυση προβλημάτων βελτιστοποίησης
- Περιβάλλον προγραμματισμού Linux και Windows



Απαιτούμενα προσόντα:

- Πτυχίο ή ανώτερος τίτλος από σχολή Πολυτεχνείου ή Θετικών Επιστημών
- Γνώση μεθοδολογιών προσομοίωσης ρευστών CFD
- Καλή γνώση προγραμματισμού σε C ή C++
- Γνώση Υπολογιστικών και Αριθμητικών Μεθόδων
- Γνώση Γραμμικής Άλγεβρας
- Καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας

Προσόντα που θα συνεκτιμηθούν:

- Μεταπτυχιακό ή Διδακτορικό σε σχετικό αντικείμενο
- Γνώση προγραμματισμού GPU
- Εμπειρία στην επίλυση γραμμικών ή μη-γραμμικών προβλημάτων βελτιστοποίησης
- Εμπειρία στην υλοποίηση και προσομοίωση ρευστών με μεθοδολογίες Smoothed Particle Hydrodynamics (SPH) η Lattice Boltzmann (LBM)
- Εμπειρία στην υλοποίηση αλγορίθμων σε πολυγωνικά πλέγματα
- Εμπειρία στην επίλυση προβλημάτων Υπολογιστικής Γεωμετρίας

Προσφέρονται:

- Σχέση εξαρτημένης εργασίας αορίστου χρόνου μετά από εξάμηνη αξιολόγηση
- Ελκυστικό πακέτο αποδοχών και παροχών (ιδιωτική ασφάλεια υγείας, γεύματα, γυμναστήριο, λεωφορείο για τη μεταφορά του προσωπικού, Ταμείο Επαγγελματικής Ασφάλισης (T.E.A.) για παροχές σύνταξης εφάπαξ κλπ.)
- Σύγχρονος και διαρκώς ανανεούμενος εξοπλισμός (hardware και software)
- Συνεχιζόμενη εκπαίδευση σε νέες τεχνολογίες σχετικές με το αντικείμενο

Για υποβολή αιτήσεων – εκδήλωση ενδιαφέροντος στο: <https://careers.beta-cae.com/>